

BEHOVSAUKSJON

Tid: 60 minutt. 75 minutt med introduksjon av Max-Neef's grunnleggende behov.

Antall: 9+

Mål: Å få deltakerne til å reflektere over hvilke behov og verdier som er viktige for dem.

Belyse at mennesker trenger å få tilfredsstilt flere behov samtidig.

Utstyr:

- En klubbe til auksjonarius
- Eventuelt oppkopierte penger fra monopol, tilsvarende 50 000 kr per gruppe (dette kan man sløyfe ved at gruppene har 50 000 kr i banken de kan bruke, og fører rekneskap over hvor mye de bruker gjennom auksjonen)
- 9 A4 ark med et av Max-Neef's grunnleggende behov skrevet på hvert av de
- Evt en tavle/ flip- over til brainstorming

Forberedelser:

Introduser Manfred Max-Neef's teori om menneskers grunnleggende behov. Dette kan man gjøre som en ren gjennomgang, eller man kan alternativt ha en brainstorming i gruppen på hva som er de grunnleggende behovene. Spør da deltakerne: "hva trenger dere for å leve et godt liv?" Når forslagene kommer, skriver man disse opp på tavlen/ flip-over. Når alle har kommet med sine forslag, kan trener introdusere Max-Neef sine 9 grunnleggende behov. Etter introduksjonen kan man putte deltakernes forslag inn i de 9 kategoriene av grunnleggende behov. Du vil bli overasket over at de fleste forslagene som kommer opp, vil falle inn under en eller flere av disse kategoriene!

Gjennomføring:

- Del gruppen inn i 5 mindre grupper (er det en liten gruppe i utgangspunktet kan dette antallet redusertest, hver gruppe bør inneholde minst 3 personer).
- Fortell gruppene at man skal ha en behovsauksjon der de ulike gruppene kan by på Max- Neef's grunnleggende behov. Heng de 9 arkene med Max- Neef's grunnleggende behov godt synlig for alle gruppene. Spør deltakerne om det er noen grunnleggende behov som de mener ikke er representert i Max- Neef's oppsett. I tilfelle, skriv opp disse behovene på hvert sitt A4 ark og inkluder disse i auksjonen.
- Be gruppene sette seg hver for seg for å diskutere hvilke behov de ønsker å by på. Hver gruppe har 50 000kr til rådighet. Gi gruppene 10 minutt til å diskutere.
- Start behovsauksjonen.
- Trainer er auksjonarius og auksjonerer ut behovene. Den gruppen som byr høyest, kjøper behovet, leverer inn pengene og får A4 lappen med sitt "kjøpte" behov med til gruppen. Det hele fungerer i bunn og grunn som en vanlig auksjon.
- Når alle behovene er auksjonert ut, skal gruppene lage et rollespill der de bare kan spille ut de behovene de har kjøpt. Gi gruppen 5 minutter til å planlegge rollespillet, før de fremfører det for de andre.

Debrifing:

- Var det vanskelig å bli enige i gruppen om hvilke behov man skulle by på? I tilfelle, hvilke behov var det vanskelig å bli enige om?
- Hva var utgangspunktet for prioriteringen av behov i gruppene?
- Hvordan ville det være å leve et liv der kun behovene som var representert i rollespillet blir dekket? Er det noen som kjenner til mennesker som i sitt daglige liv ikke får dekket alle behovene? I tilfelle, hva skal til for de får disse behovene dekket? Er det noe vi kan gjøre?